1. **如何把一个数组复制到ArrayList里？反过来从ArrayList到数组呢？**

循环

ArrayList的方法

1. **string str=null和string str=””有什么区别**

从内存分配上解释

1. **StringBuilder有什么作用**

在与非托管代码交互时也有作用。

从string类型和不可变性开始解释。

1. **泛型有什么好处？**

减少代码冗余，可以从具体的例子如List<T>类型解释，List<int>、List<string>等都有Add、Remove、Sort等方法，而且方法逻辑都是一样的，如果都要一个一个实现，那么会有很多方法都是冗余的，而泛型正好可以解决这个问题。

1. **拥有一个字符串数组{“2”,”3”,”4”},如何转换为整数数组。**

这个题目考的是数组转换问题，解决方法有

循环

Array静态方法ConverAll，顺便说一下效率问题。

1. **什么是序列化，.net中是如何实现序列化的？**

序列化概念：把数据转换成特定的格式，如xml、json等格式。

.net中序列化的实现有几个类型

XmlSerialize、JsonFormmater、SoapFormmater、BinaryFormmater

1. **什么是编码?什么是Unicode**
2. **Base64编码主要应用在什么场合**

公钥、证书、邮件附件、网站图片。

1. **字符串池是如何提高系统性能的。**

从字符串的不可变性开始解释

字符串的不可变性导致字符串是线程安全的，所以即便是几个变量指向同一个字符串，也不会出现线程安全问题。字符串池之所以能提高系统性能，是因为线程池的机制，导致在声明相同的字符串变量时，不用额外分配内存，只需要指向字符串池中已有的字符串。

1. **加密字符串类型和普通字符串类型有什么区别？**

加密字符串类型内存是在非托管堆中分配的，不过加密字符串中实现了Dispose和Finalize机制，所以能被垃圾回收器回收。而不同字符串是在托管堆中分配的内存。

1. .NET设计小组为什么会设计System.Object这个类型。
2. System.Object类型有基类吗

没有

1. 同一进程下的线程可以共享以下？(BD)

A. Stack 栈

B. data section 数据段

C. register set 寄存器组

D. file fd 文件描述符

线程的栈和寄存器集都是私有的，线程在切换时会保存一个线程控制块的结构，里面包含了线程的栈和寄存器集等信息，用来下个时间片运行时恢复数据。